

28/09/2022

# Programes Europeus R+D+I Taula del Videojocs



# slido



**Join at [slido.com](https://slido.com)  
#VideojocsEU**

ⓘ Start presenting to display the joining instructions on this slide.

slido



**Havieu sentit a parlar d'Horizon Europe,  
Digital Europe, Europa Creativa abans de la  
sessió d'avui?**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

slido



**Alguna vegada us heu presentat algun Programa Europeu?**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

**slido**



**Amb quin sub-sector us sentiu més identificats? (IA, VR, 3D, educació, seguretat...)**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

**slido**



**Què us agradaria saber dels projectes europeus? (com presentar-vos, normativa de participació, quantitat...)**

ⓘ Start presenting to display the poll results on this slide.

1. Horizon Europe i altres programes EU d' R+D+I

2. Convocatòries relacionades amb videojocs

3. Qui som i en què us podem ajudar

4. Enterprise Europe Network

# 1. Horizon Europe i altres programes EU d' R+D+I col·laboratius



# Quins avantatges podem trobar en la participació de projectes col·laboratius?



Generar Drets d'exploració dels resultats



Accés a nous mercats i a innovacions punteres



Posicionament internacional de la teva empresa



Connexió amb socis estratègics



Captació de talent



Poder d'influència/lobby en polítiques i estratègies



Finançament



Us d'infraestructures punteres de difícil accés

# Normativa de participació: TIPOLOGIA de projectes

- ✓ Encaixar amb les línies estratègiques proposades al tòpic.
  - ✓ Aportar un valor afegit a nivell europeu i responen a les necessitats de millora existents a la CE.
  - ✓ Respectar els principis ètics.
  - ✓ Participació de **3 entitats independents de 3 estats membres** de la UE o Estats associats.
  - ✓ **Pressupost superior** a 500.000€.
  - ✓ TRL1(RD) fins 9 (entrada a mercat)
  - ✓ **Durada del projecte: entre 1 i 5 anys.**
- × Exclou activitats d'RD o demostració.
  - × Exclou activitats únicament de caràcter local, regional o nacional.
  - × Exclou activitats que no representin una innovació real sobre els avanços ja existents a nivell europeu.
  - × Exclou projectes amb una dimensió pressupostària o temporal molt reduïda.

# De qui són els resultats del projecte?



No és el Consorci qui té la propietat dels resultats, **són els socis individuals!**

- Els **resultats** són propietat del beneficiari que els genera.
- **Si 2 o més beneficiaris han desenvolupat** la tecnologia plegats, compartiran la propietat.
- Aquests propietaris han d'acordar **per escrit els %** de propietat que els pertoca en funció de les aportacions que hagin fet.

## Programes Europeus – Vídeojocs



Creative  
Europe



Principal programa de finançament de la UE en matèria de **recerca i innovació**

Programa de la Comissió Europea per donar suport als **sectors cultural i audiovisual**.

Quantitats menors de fons públics per la incorporació de **noves tecnologies**, el foment de **start-ups**.

Programa de finançament de la UE enfocat a **portar la tecnologia digital** a les empreses, els ciutadans i les administracions públiques.

2021-2027

2021-2027

Està sempre obert

2021-2027

95.5 bilions €

2.44 bilions €

50.000 – 150.000€ per entitat 7.5 bilions €

# Què és Horizon Europe?

Horizon Europe és el Programa Marc de Recerca i Innovació de la Unió Europea (UE) en el qual la Comissió Europea dedicarà un pressupost de 95.500 M€ durant el període 2021 – 2027.



Enfortir la **base científica i tecnològica** de l'UE i l'Espai Europeu de Recerca



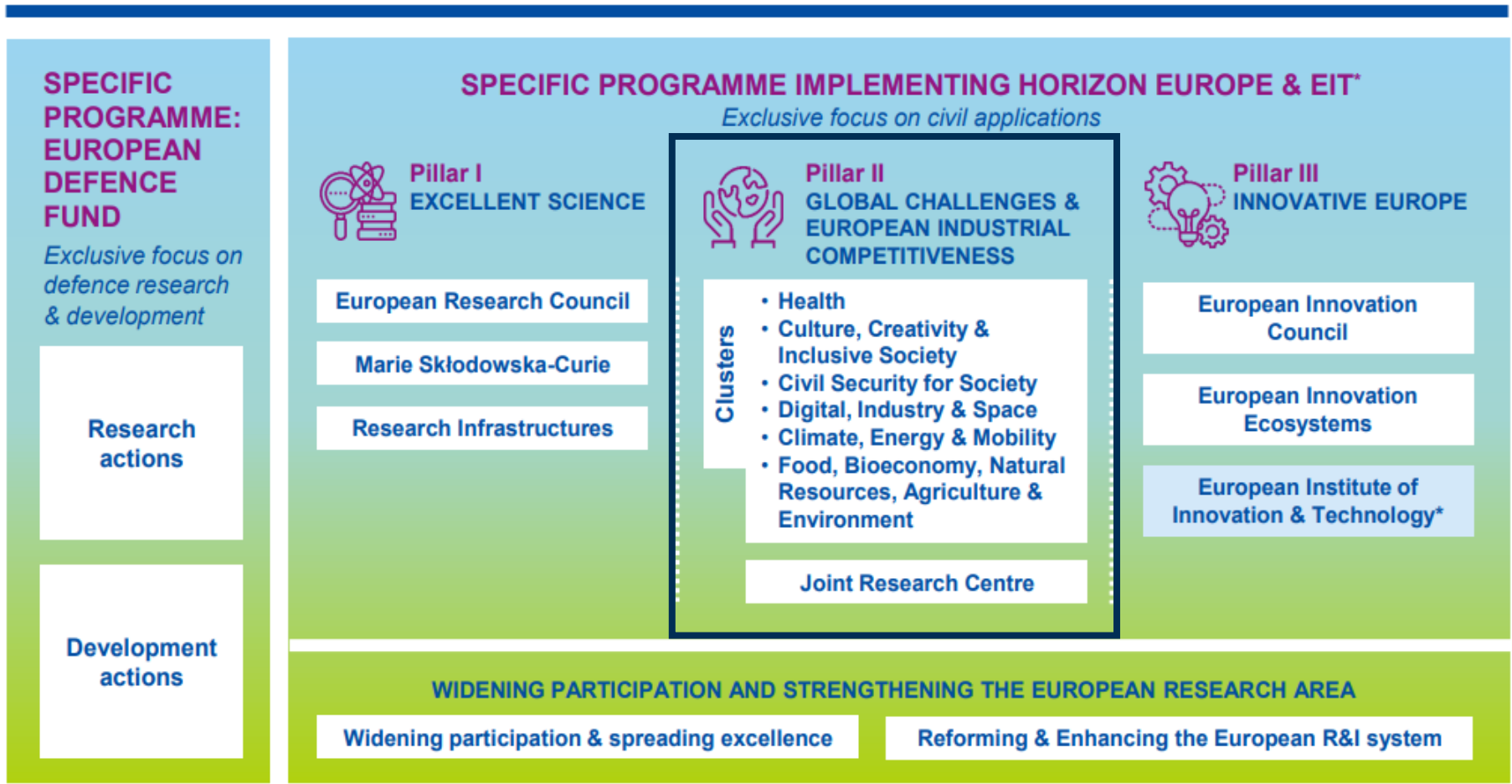
Impulsar la **capacitat, d'innovació, competitivitat** i la **creació de treball** a Europa



Complir amb les **prioritats** dels ciutadans, així com sostenir els **valors i el model socioeconòmic** de l'UE



# HORIZON EUROPE



\* The European Institute of Innovation & Technology (EIT) is not part of the Specific Programme

## 2. Convocatòries relacionades amb videojocs



# Convocatòria oberta RDI



[HORIZON-CL3-2022-FCT-01-03 | Enhanced fight against the abuse of online gaming culture by extremists](#)

Els projectes han de contribuir en millorar algun dels següents punts:

- **L'ús de la cultura i l'estructura dels videojocs** enfocats a la violència, així com el seu modus operandi a través dels xats de videojocs, utilitzades com a eines de reclutament
- **Els perfils de les autoritats policials europees per fer front a la radicalització violenta** mitjançant la cultura del videojoc
- **La conscienciació als ciutadans** sobre la radicalització través de la cultura del joc
- **La protecció als joves en l'entorn del joc** contra el reclutament per a la radicalització violenta
- **La comprensió compartida i la cooperació entre els diferents actors implicats**
- **La configuració i l'ajustament per part dels responsables** de les polítiques de seguretat de la regulació sobre la prevenció de l'abús de la cultura dels videojocs per part d'extremistes



# Convocatòries HE 23-24 (Draft)



A world leading European video game innovation system (14/03) - 12 M € / 3 projectes)

Els projectes han de contribuir en millorar algun dels següents punts:



Donar suport a la **innovació** i el **creixement** sostinguts a la indústria europea dels **videojocs**.



Metodologia(es) per **incrementar l'ús del coneixement i la tecnologia** dels videojocs per impulsar la **innovació en altres sectors econòmics**.



Contribuir en el:

- **creixement econòmic**
- **creació d'ocupació**
- **benestar físic i mental**
- **cohesió social i cultural**.










GAming for a BETter Life  
2016 – 2019  
Overall budget € 1.320.650

UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI

### Coordinator

	<b>UNIVERSITAT ROVIRA I VIRGILI</b>		
Address	Activity type	EU contribution	
Carrer De Escorxador 43003 Tarragona  Spain	Higher or Secondary Education Establishments	€ 244 375	
<a href="#">Contact the organisation</a>			
<a href="#">Website</a>			

### Participants (4)

Sort alphabetically	Sort by EU Contribution	Expand all
	<b>HUGINTECH AS</b>  Norway	EU contribution € 191 187,50
	<b>UBITECH LIMITED</b> United Kingdom	EU contribution € 187 468,75
	<b>THE NATIONAL MICROELECTRONICS APPLICATIONS CENTRE LTD</b>  Ireland	EU contribution € 183 820
	<b>INTERNATIONAL CLINIC OF REHABILITATION LLC</b>  Ukraine	EU contribution € 190 916,25

## Projecte liderat per Catalunya

### La URV coordina un proyecto para diseñar juegos terapéuticos interactivos para personas con parálisis cerebral

Los juegos buscan mejorar aspectos relacionados con el control de movimientos y la interacción social a través de una plataforma digital













# Gaming for Peace

Call: H2020-EU.3.7. - Secure societies - Protecting freedom and security of Europe and its citizens

2016 – 2019

Overall budget € € 2 035 437,50

Sort alphabetically ▾	Sort by Net EU contribution ▾	Expand all
 HAUNTED PLANET STUDIOS LTD	Net EU contribution € 330 065,50	▾
 LAUREA-AMMATTIKORKEAKOULU OY	Net EU contribution € 270 250,00	▾
 NATIONAL UNIVERSITY OF IRELAND MAYNOOTH	Net EU contribution € 216 532,50	▾
 AKADEMIA SZTUKI WOJENNEJ	Net EU contribution € 118 875,00	▾
 UPSKILL ENTERPRISE LTD	Net EU contribution € 115 331,25	▾
 ENQUIRYA BV	Net EU contribution € 91 250,00	▾
 UNIVERSITY OF ULSTER	Net EU contribution € 79 375,00	▾
 FUTURE ANALYTICS CONSULTING LIMITED	Net EU contribution € 55 435,00	▾
 Police Service of Northern Ireland	Net EU contribution € 47 000,00	▾
 WYZSZA SZKOŁA POLICJI W SZCZYTNI	Net EU contribution € 41 750,00	▾



### 3. Qui som i en què us podem ajudar



# Programes d'Ajuts i Serveis d'ACCIÓ

## TRANSFORMACIÓ TECNOLÒGICA I DISPRUPCIÓ

Start Ups

Ind. 4.0 – Economia Circular

Programes i Recursos RDI

Transferència Tecnològica

Disrupció i Connexió Internl.

Programes Europeus R+D+I

## NEGOCI INTERNACIONAL

Relació amb Agents

Assessorament i estratègia

Programes i Recursos RDI

## FINANÇAMENT

Promoció Intl.

Estratègia Intl.

Inversors i Aftercare

Projectes d'inversió



# Vols que t'assessorem? Contacta'ns!



**Riánsares  
López**

## Oficina

### Auto/mobilitat

- Mobilitat
- Seguretat
- Espai



**Mònica Duran**  
Líder d'Equip



**Karim Hassan Hosny**  
Oficina de  
Brussel·les



**Iago Garcia**

- Ind. 4.0
- Materials



**Jennifer Ruiz**

- Medi ambient/Clima
- Energia
- Indústria sostenible



**Carla Ruiz**

- Biotecnologia
- Salut
- Agricultura
- Alimentació



**Núria Soler**

- Recreativa, Cultura i  
Societat Inclusiva

# Qui som?

L'equip de **programes europeus de R+D+I d'ACCIÓ** dona suport de forma **gratuïta** a les empreses catalanes interessades en aprofitar les oportunitats del programa de finançament de Recerca i Innovació Horizon Europe.



Millorar la competitivitat i la projecció internacional de l'empresa



Empreses catalanes amb projectes d'R+D i innovació.

# Activitats i Serveis d'acompanyament a programes Europeus RD

Per a empreses i entitats interessades a participar a les convocatòries Horizon Europe.

- Xarxa [EEN](#) (servei alertes, cercador BBDD, publicació cerques catalanes, B2Bs..)
- Xarxa Oficines d'ACCIÓ
- Explora l'H2020 Dashboard
- [Catalonia Open Challenge Platform](#)

- Anàlisi de mercats potencials, cerca de socis
- Finançament addicional
- Altres Serveis d'ACCIÓ

Jornades i Tallers

Assessorament Inicial

Cerca de Socis

Revisió de Propostes amb experts (NCPs)

WINNER PROPOSAL

Revisió d'acord de consorci amb Advocats

Explotació de Projectes Europeus

- Presentació projecte, idea, empresa.
- Presentació dels serveis que oferim.
- Encaix al tòpic de les convocatòries

- Revisió d'idees de projectes amb l'NCP
- Pre-avaluació de propostes amb l'NCP
- Revisió IPR
- Revisió Pla Explotació



# Què és un resultat explotable?

**Resultat Explotable** d'un projecte d'investigació és el resultat tangible o coneixement, una dada o informació (intangible) que pugui ser protegit o no, amb potencial d'aplicació industrial i/o comercial

- **Mecanismes de protecció:** patents, copyright, marques, dissenys, drets DDBB, Models d'utilitat, etc.

Research Communities

MS, EU Policymakers



Industry, Innovators

Civic Society, Citizens



# Enterprise Europe Network





## Què és l'EEN?

Es tracta d'una xarxa internacional formada per més de 600 organismes de suport a l'empresa, on participen Cambres de Comerç, Agències de desenvolupament empresarial, Centres Tecnològics i Universitats.

La xarxa està present a més de 60 països, incloent els 27 Estats membres de la Unió Europea i altres països associats.

Ajudar les PIMEs europees a desenvolupar el seu potencial innovador i créixer internacionalment.



# Quins serveis ofereix l'EEN?

## Innovació

- Programes Europeus
  - Revisió Acord de Consorci
  - Revisió de la Proposta amb NCP
  - Cerques de socis i consorcis
  - Identificació d'oportunitats en convocatòries Europees.
- Innovació Internacional
  - Licitacion de Compra Pública en Innovació
  - Reptes de Corporacions Internacionals

## Internacionalització

- Internacionalitza la teva empresa gràcies a la xarxa EEN present a més de 50 països i amb més de 600 membres

## Finançament

- Familiaritza't amb els nous programes de la UE i coneix el pla nacional de recuperació i resiliència.
  - EIC

## Eixos prioritari EEN

Sostenibilitat

Digitalització

Resiliència

## Com us podeu beneficiar sent usuaris de l'EEN?

**DONA'T D'ALTA**



Rebre **butlletí** diari, setmanal o mensual amb oportunitats i esdeveniments del vostre sector

- Technology offer
- Business offer
- R&D collaboration



Trobar oportunitats de col·laboració amb socis internacionals



Esdeveniments del sector a tot Europa



# KIKK Festival 2022

International festival of digital and creative cultures

11th Edition

Namur, Belgium


27-30 Oct 2022

Actes



Creativity and Gaming Brokerage Event 2020  
November 10, 2020

Home Participants Marketplace Agenda **Login** Registration closed



10 November 2020

## Creativity and Gaming Brokerage Event 2020

Info How it works Contact

### Virtual Brokerage Event Creativity and Gaming 2020

10 November 2020

Enterprise Europe Network - Ruse at the Business Support Centre for Small and Medium Enterprises - Ruse, Bulgaria has the honour to invite You to the Virtual Brokerage Event Creativity and Gaming 2020, which will take place on 10 November 2020.




This virtual brokerage event is dedicated to the gaming industry, where games companies, individual designers, developers and freelance IT/3D specialists in the field will have the opportunity to present their products and ideas and look for cooperation partners for future projects.

The Enterprise Europe Network offers professionals a unique and efficient way to speed up their business and internationalisation with virtual meetings.

Companies, universities, providers of games-related services, developers dealing with creative digital activities, graphic design, character development, games programming and development, 3D animation, drawing, software development wishing to gain access

REGISTRATION  
Closed since 9 November 2020


ORGANISED BY

# Actes

Gamesmatch 2020 - Virtual Networking Event  
August 25 - August 27, 2020

Home Participants Marketplace Agenda **Login** Registration closed



25 August 2020 - 27 August 2020


## Gamesmatch 2020 - Virtual Networking Event

Home Why participate? How it works Technical Requirements Contact FAQs

### Gamesmatch 2020

REGISTRATION  
Closed since 27 August 2020

ORGANISED BY



Business Support on Your Doorstep  
NRW.Europa  
ZENIT

Due to the current situation around the corona virus, the largest games fair, the gamescom, will only take place digitally this year.

We too have decided to virtually host the annual gamesmatch. From August 25th to 27th you can find potential cooperation partners here and talk to them via video call.

Join gamesmatch 2020!

For the 8th time the Enterprise Europe Network organises the #gamesmatch and offers developers, publishers, investors and many more a unique and efficient way to speed up business meetings!



# Oportunitats

[Back to search results](#)

Slovak Game Development Studio, looking for global partnerships and investments in the ecological gaming and crypto-gaming sectors.

## Summary

Profile type <b>Business request</b>	POD reference <b>BRSK20220701001</b>	Term of validity <b>01 Jul 2022 - 30 Jun 2023</b>
Company's country <b>Slovakia</b>	Type of partnership <b>Outsourcing agreement</b> <b>Investment agreement</b>	Targeted countries <b>All countries</b>

[Find my local partner](#)

## General information

**Title**  
Slovak Game Development Studio, looking for global partnerships and investments in the ecological gaming and crypto-gaming sectors.

**Short summary**  
An innovative Game Development Studio based in Bratislava aims to elevate the gaming industry. Our primary game expands what is possible by combining casual gaming and blockchain rewards to plant REAL trees in the real world. This kind of creativity and innovation is celebrated and nurtured at the studio. The company is looking for new partnerships and investments specifically in the ecological, gaming, and crypto-gaming sectors.

**Full description**  
With innovation and the concept of collective ownership written in our DNA, the studio was established in March of 2019, in Bratislava, Slovakia. We keep the teams small but demand high performance. Our hierarchy is flat and provides open access to analytics and data so our entire team can be involved in

[Back to search results](#)

Danish interactive adaptive media system developer looking for a science and cultural partner for Creative Europe Innovation Lab Call.

## Summary

Profile type <b>Research &amp; Development Request</b>	POD reference <b>RDRDK20220622010</b>	Term of validity <b>22 Jun 2022 - 21 Jun 2023</b>
Company's country <b>Denmark</b>	Type of partnership <b>Research and development cooperation agreement</b>	Targeted countries <b>All countries</b>

[Find my local partner](#)

## General information

**Title**  
Danish interactive adaptive media system developer looking for a science and cultural partner for Creative Europe Innovation Lab Call.

**Short summary**  
Danish startup has developed a unique biosensor-based analysis of short format media productions that has the potential to change the current media development processes. They are looking for partner universities researching biometric data application and biomarker detection and partners from the creative, art, and culture sector, museums or culture clusters, international media distributors/streaming platforms, and international and national game, film, and TV producers providing test-sites.

**Full description**  
Danish startup is a university spin-out, that has developed a new solution for quality assuring (QA) short media formats. The solution is based on quantitative biometric measurements paired with qualitative ethnographic data, offering a more comprehensive, efficient, and valuable way of conducting tests. The target groups are media producers, distributors, and marketing departments. Their long-term vision, however, is to develop an Interactive Adaptive Media System. Including the patent-pending Adaptive Media Player, which works by recording and analysing biometric data to detect the users' psychophysical responses to different stimuli. Beyond the user experience, outside the media, the goal is to build a biometric data ecosystem. The technology has been already tested and proved in the media sector through cooperation with various creative partners from the media / film and

[Back to search results](#)

Romanian business development agency is looking for immersive technology companies in order to conclude commercial and outsourcing agreements.

## Summary

Profile type <b>Business Offer</b>	POD reference <b>BORO20220816002</b>	Term of validity <b>12 Sep 2022 - 11 Sep 2023</b>
Company's country <b>Romania</b>	Type of partnership <b>Commercial agreement</b> <b>Outsourcing agreement</b>	Targeted countries <b>All countries</b>

[Find my local partner](#)

## General information

**Title**  
Romanian business development agency is looking for immersive technology companies in order to conclude commercial and outsourcing agreements.

**Short summary**  
The Romanian business development agency helps immersive technology companies (both start-ups and established SMEs) grow their business. The main focus of the Transylvanian company is identifying potential clients, developing business connections and finding new projects for their partners. The company is looking for international partners that use immersive tech in various industries in order to help them expand their sales, under commercial and outsourcing agreements.

**Full description**  
The Romanian company, based in Transylvania, is a business development agency specialized in helping immersive tech companies grow internationally, particularly locate, nurture and convert their target clientele. The Romanian team is working with each partner on a single business vertical they decide to





# Gràcies!

Contacte

93 551 74 16

93 476 72 26

[info.een@een.cat](mailto:info.een@een.cat)

[www.een.cat](http://www.een.cat)

Segueix-nos a les nostres xarxes socials!



[@eencat](https://twitter.com/@eencat)



[linkedin.com/company/enterprise-europe-network-eeen-spain](https://linkedin.com/company/enterprise-europe-network-eeen-spain)

