

**Jornada
sobre possibilitats
de finançament
per a estudis i empreses de Videojocs**

Convocatòries *Next Generation* gestionades pel Govern Espanyol



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

Projectes d'R+D de tecnologies audiovisuals i dels videojocs



HUB AUDIOVISUAL Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

Descripció

Desenvolupament de noves tecnologies d'aplicació als àmbits de la producció audiovisual i el sector dels videojocs així com la transferència i adaptació d'aquests al desenvolupament a altres sectors d'aplicació

Sol·licitants elegibles

Podran ser beneficiaris de l'ajut les PIMES, sempre que tinguin personalitat jurídica pròpia i residència fiscal a Espanya

Actuacions elegibles

Els projectes hauran d'enquadrar-se en una de les següents categories:

- Projectes de desenvolupament de noves tecnologies d'aplicació en l'àmbit audiovisual i dels videojocs
- Projectes de desenvolupament de tecnologies innovadores pròpies de l'àmbit dels videojocs o audiovisual per a l'aplicació en altres entorns com el cultural, el sanitari o l'educatiu, entre d'altres

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

Mínim: 175.000€ - Màxim: 2M€

Programa de promoció i internacionalització del sector audiovisual



HUB AUDIOVISUAL Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

Descripció

Suport per assistir a fèries, fòrums de negoci, plataformes i laboratoris de desenvolupament de projectes

Sol·licitants elegibles

Empreses, professionals i agents de tota la cadena de valor del sector audiovisual, des de la creació a la difusió de continguts, especialment Pimes productores de continguts audiovisuals (des de pel·lícules i sèries fins a publicitat, animació, videojocs o efectes visuals, entre d'altres)

Actuacions elegibles

Totes les accions que ajudin a posicionar i afavorir la imatge i el prestigi del sector audiovisual nacional en el marc de la comercialització a nivell internacional

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

850.000€ (2022)

Ajuts per la modernització e innovació de les indústries culturals i creatives

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Fomentar la innovació i creativitat en les indústries culturals per promoure i incrementar l'oferta legal de continguts digitals culturals a internet

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que estiguin enfocades a:

- Investigació
- Desenvolupament
- Propietat intel·lectual

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

80.000€ per Projecte
80% cofinançament

Ajuts per a l'acció i promoció cultural

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Subvencions per contribuir a generar continguts culturals i a la modernització i professionalització del sector cultural

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que estiguin enfocades a:

- Dinamitzar el sector i l'ús de noves tecnologies en la creació i difusió de continguts.
- Incrementar la professionalització de les indústries culturals i creatives i la seva capacitat per a generar ocupació.
- Fomentar la internacionalització de la cultura espanyola i la seva inclusió a les xarxes europees d'oferta cultural

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

80.000€ per Projecte
80% cofinançament

Ajuts per la promoció del sector del videojoc i altres formes de creació digital

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Suport a projectes de videojocs i a projectes vinculats amb altres formes de creació digital

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que compleixin amb els següents requisits:

- Els projectes amb inversions en desenvolupament, producció i distribució que adequin el pressupost als objectius de l'activitat a preus reals del mercat.
- La qualitat artística, narrativa i originalitat del contingut conjuntament amb l'interès cultural del projecte

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

100.000€ per Projecte
80% cofinançament

Projecte més innovador en mecàniques de joc

Associació Espanyola de Videojocs (AEVI)



Descripció

Finançament pel desenvolupament d'un prototip innovador que no pot estar publicat amb caràcter comercial

Sol·licitants elegibles

Residents a Espanya que siguin desenvolupadors independents, empleats o propietaris d'algun estudi de desenvolupament de videojocs

Actuacions elegibles

L'única acció que no està permesa és que el prototip estigui publicat amb caràcter comercial

Calendari

6-11-2022

Pressupost

10.000€

100% cofinançament