

Jornada sobre possibilitats de finançament per a estudis i empreses de Videojocs

Direcció General
d'Innovació
i Cultura Digital

Institut Català
de les Empreses
Culturals

Servei de
Desenvolupament
Empresarial



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

**Jornada
sobre possibilitats
de finançament
per a estudis i empreses de Videojocs**

Ajuts Departament de Cultura

Subvencions per a l'organització d'esdeveniments de contingut cultural digital

Direcció General d'Innovació i Cultura Digital

Descripció

Donar suport a l'organització de festivals, jornades, fires i altres esdeveniments, presencials o en línia, que es facin a Catalunya i que tinguin com a objecte la promoció i la difusió de projectes de contingut cultural digital que promoguin la innovació cultural i creativa

Sol·licitants elegibles

Empreses, tant persones físiques com jurídiques, entitats privades sense ànim de lucre i ens locals de Catalunya

Actuacions elegibles

Despeses de contractació de subministraments i serveis externs, necessaris per a l'organització de l'esdeveniment objecte de subvenció; les despeses de personal i de direcció de l'organització de l'esdeveniment, despeses de desplaçament o allotjament de ponents, despeses de promoció i difusió

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

600.000€ (2022)

Topall 100.000€ - 50% cost total

Subvencions per a projectes culturals que facin servir tecnologia immersiva

Direcció General d'Innovació i Cultura Digital

Descripció

Promoció de projectes immersius, entesos com aquells projectes culturals originals de caràcter artístic que creen una sensació d'immersió que envolta el públic i el fa sentir completament implicat en l'experiència. S'inclou RV, RA, RM, Mapatge, Metavers i Espais immersius

Sol·licitants elegibles

Empreses, tant persones físiques com jurídiques, entitats privades sense ànim de lucre i ens locals de Catalunya

Actuacions elegibles

Despeses de serveis i material per a la creació, producció i promoció de projectes culturals que facin servir tecnologia immersiva i despeses per a la implantació, millora o actualització d'equipament tecnològic per a sales immersives

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

600.000€ (2022)

Topall 50.000 per modalitat d'ajut

Subvencions per a la incorporació de la llengua catalana en productes tecnològics

Secretaria de Política Lingüística



Descripció

Promoure actuacions destinades a la incorporació de la llengua catalana en productes tecnològics, de manera preferent en aplicacions i videojocs

Sol·licitants elegibles

Empreses, tant persones físiques com jurídiques, amb domicili en un estat membre de la Unió Europea o associat a l'Espai Econòmic Europeu, amb acreditació de distribució i comercialització del projecte a Catalunya

Actuacions elegibles

Despeses de traducció i de correcció necessàries per incorporar la llengua catalana en el producte tecnològic i/o videojoc, així com les despeses de localització i modificació tècnica o artística necessàries per adaptar el producte al mercat català

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

175.000€ (2022)

70% cofinançament

Subvencions per a l'acceleració del creixement de les empreses culturals



ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals / Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

Descripció

Suport financer per tal que les empreses culturals contractin serveis d'acceleració i realitzin inversions estratègiques per a l'acceleració del seu creixement

Sol·licitants elegibles

Empreses privades que pertanyin a l'àmbit de les arts escèniques, les arts visuals, l'editorial, la música, l'audiovisual i de la cultura digital

Actuacions elegibles

Contractació de serveis d'acceleració i realització d'inversions estratègiques per a l'acceleració del seu creixement

Calendari

1ª Fase (acceleració): 30-09-2022

Pressupost

30.000 € en la 1a fase
200.000 € en la 2ª fase

Aportacions reintegrables a projectes de l'àmbit dels videojocs



ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals

Descripció

Ajuts pel desenvolupament, producció, edició, distribució, comercialització i difusió de videojocs

Sol·licitants elegibles

Empreses privades que siguin persones físiques o persones jurídiques que tinguin com a objecte social el desenvolupament, la producció, l'edició, la distribució, la comercialització o la difusió de videojocs

Actuacions elegibles

Les accions financerament elegibles són les descrites a l'apartat de la descripció, si bé cal tenir en compte que els ajuts s'articulen en forma d'aportació reintegrable, havent de reintegrar el 100% del préstec sense interès, i en modalitat de subvenció, on el retorn s'ha de fer en funció dels ingressos obtinguts per l'explotació del projecte subvencionat

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

281.500€ (2022)

Préstecs Participatius Digitals

ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals



Descripció

Instrument financer que proporciona recursos a llarg termini sense interferir en la gestió de l'empresa. És una font de finançament a llarg termini per a la societat i no suposa l'entrada de cap soci aliè, ni cap dilució de l'estructura de la propietat

Sol·licitants elegibles

Empreses de menys de 4 anys dedicades a la creació de productes i/o serveis digitals relacionats amb la cultura, constituïdes com a societat mercantil i que tinguin un terç de l'import del préstec sol·licitat com a fons propis al seu balanç

Condicions

Termini: entre 3 i 5 anys d'amortització, amb fins a 2 anys de carència inclosos.
Interès: un fix o mínim del 2,5% i un tipus total resultant de la ràtio Benefici Abans d'Impostos (BAI) / Fons Propis Mitjans.
Comissió d'obertura: de l'1% sobre l'import formalitzat

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

Entre 40.000 i 200.000€ per projecte

Subvencions per a projectes d'internacionalització d'empreses i entitats de videojocs

ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals



Descripció

Suport a projectes d'internacionalització d'empreses i entitats de l'àmbit del videojoc i d'empreses emergents (start-up) que contribueixin a la presència de productes o serveis digitals interactius culturals a l'exterior

Sol·licitants elegibles

Empreses privades que siguin persones físiques o persones jurídiques que tinguin com a objecte social el desenvolupament, la producció, l'edició, la distribució, la comercialització o la difusió de videojocs

Actuacions elegibles

Despeses de viatges de prospecció de mercats i per assistir a fires internacionals, mercats i esdeveniments professionals, despeses relacionades amb el lloguer d'estands i acreditacions a esdeveniments, despeses de material i accions promocionals, despesa de contractació de personal, contractació de serveis relacionats i despeses indirectes i generals

Calendari

30-09-2022

Pressupost

69.000€

Pla C* Cultura pel Clima

ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals



Descripció

- Subvencions per a la realització de diagnòsics ambientals (1)
- Subvencions per a la realització d'actuacions ambientals o per obres de millora i adquisició d'equipament tècnic que redueixin l'impacte ambiental de les empreses o entitats del sector cultural (2)

Sol·licitants elegibles

Empreses, persones físiques o jurídiques, que pertanyin a l'àmbit de les arts escèniques, les arts visuals, l'editorial, la música, l'audiovisual i **de la cultura digital**

Actuacions elegibles

- Realització d'un diagnòstic ambiental per part d'una empresa externa
- Realització d'actuacions, que no siguin inversions, adreçades a reduir l'impacte ambiental de les activitats i els projectes
- Inversió en obres de millora de les infraestructures o en l'adquisició d'equipament tècnic, adreçada a reduir-ne l'impacte ambiental

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

Diagnòstic: 150.000€

Actuacions i inversions: 950.000€

Subvencions per a la realització de consultories per a empreses o entitats culturals

ICEC - Institut Català de les Empreses Culturals



Descripció

Suport a la realització de consultories per a empreses, tant persones físiques com jurídiques, i entitats dels àmbits de les arts escèniques, de les arts visuals, editorial, musical, l'audiovisual i de la cultura digital

Sol·licitants elegibles

Empreses, persones físiques o jurídiques, culturals (inclosa la cultura digital), les entitats privades sense ànim de lucre domiciliades a Catalunya, l'activitat de les quals estigui relacionada amb les empreses culturals i que tinguin com a objectiu la millora, la defensa, la potenciació, i la professionalització d'un sector cultural dels àmbits esmentats abans.

Actuacions elegibles

- Consultoria preferent: plans d'anàlisi i d'estratègia per al desenvolupament de públics, plans de sostenibilitat mediambiental, internacionalització, estructures empresarials, productes o serveis que s'ofereixen i elaboració d'un pla estratègic o redefinició del model de negoci
- Consultoria específica per a la resta de temàtiques

Calendari

Febrer/Març 2023

Pressupost

180.000€

**Jornada
sobre possibilitats
de finançament
per a estudis i empreses de Videojocs**

Convocatòries *Next Generation* gestionades pel Govern Espanyol



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

Projectes d'R+D de tecnologies audiovisuals i dels videojocs



HUB AUDIOVISUAL Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

Descripció

Desenvolupament de noves tecnologies d'aplicació als àmbits de la producció audiovisual i el sector dels videojocs així com la transferència i adaptació d'aquests al desenvolupament a altres sectors d'aplicació

Sol·licitants elegibles

Podran ser beneficiaris de l'ajut les PIMES, sempre que tinguin personalitat jurídica pròpia i residència fiscal a Espanya

Actuacions elegibles

Els projectes hauran d'enquadrar-se en una de les següents categories:

- Projectes de desenvolupament de noves tecnologies d'aplicació en l'àmbit audiovisual i dels videojocs
- Projectes de desenvolupament de tecnologies innovadores pròpies de l'àmbit dels videojocs o audiovisual per a l'aplicació en altres entorns com el cultural, el sanitari o l'educatiu, entre d'altres

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

Mínim: 175.000€ - Màxim: 2M€

Programa de promoció i internacionalització del sector audiovisual



HUB AUDIOVISUAL Pla de Recuperació, Transformació i Resiliència

Descripció

Suport per assistir a fèries, fòrums de negoci, plataformes i laboratoris de desenvolupament de projectes

Sol·licitants elegibles

Empreses, professionals i agents de tota la cadena de valor del sector audiovisual, des de la creació a la difusió de continguts, especialment Pimes productores de continguts audiovisuals (des de pel·lícules i sèries fins a publicitat, animació, videojocs o efectes visuals, entre d'altres)

Actuacions elegibles

Totes les accions que ajudin a posicionar i afavorir la imatge i el prestigi del sector audiovisual nacional en el marc de la comercialització a nivell internacional

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

850.000€ (2022)

Ajuts per la modernització e innovació de les indústries culturals i creatives

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Fomentar la innovació i creativitat en les indústries culturals per promoure i incrementar l'oferta legal de continguts digitals culturals a internet

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que estiguin enfocades a:

- Investigació
- Desenvolupament
- Propietat intel·lectual

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

80.000€ per Projecte
80% cofinançament

Ajuts per a l'acció i promoció cultural

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Subvencions per contribuir a generar continguts culturals i a la modernització i professionalització del sector cultural

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que estiguin enfocades a:

- Dinamitzar el sector i l'ús de noves tecnologies en la creació i difusió de continguts.
- Incrementar la professionalització de les indústries culturals i creatives i la seva capacitat per a generar ocupació.
- Fomentar la internacionalització de la cultura espanyola i la seva inclusió a les xarxes europees d'oferta cultural

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

80.000€ per Projecte
80% cofinançament

Ajuts per la promoció del sector del videojoc i altres formes de creació digital

Ministeri de Cultura i Esport



Descripció

Suport a projectes de videojocs i a projectes vinculats amb altres formes de creació digital

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans de qualsevol estat membre de la Unió Europea

Actuacions elegibles

Obtindran més puntuació les accions que compleixin amb els següents requisits:

- Els projectes amb inversions en desenvolupament, producció i distribució que adequin el pressupost als objectius de l'activitat a preus reals del mercat.
- La qualitat artística, narrativa i originalitat del contingut conjuntament amb l'interès cultural del projecte

Calendari

A definir (2023)

Pressupost

100.000€ per Projecte
80% cofinançament

Projecte més innovador en mecàniques de joc



Associació Espanyola de Videojocs (AEVI)

Descripció

Finançament pel desenvolupament d'un prototip innovador que no pot estar publicat amb caràcter comercial

Sol·licitants elegibles

Residents a Espanya que siguin desenvolupadors independents, empleats o propietaris d'algun estudi de desenvolupament de videojocs

Actuacions elegibles

L'única acció que no està permesa és que el prototip estigui publicat amb caràcter comercial

Calendari

6-11-2022

Pressupost

10.000€

100% cofinançament

**Jornada
sobre possibilitats
de finançament
per a estudis i empreses de Videojocs**

Ajuts Europeus



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura

Video games and Immersive Content Development

CREATIVE EUROPE MEDIA – Comissió Europea



Descripció

Desenvolupament de videojocs i d'experiències immersives interactives amb potencial per arribar a audiències globals

Sol·licitants elegibles

Empreses de producció de videojocs, estudis XR i empreses de producció audiovisual que tinguin per objectiu la producció i desenvolupament de videojocs

Actuacions elegibles

Activitats relacionades amb la fase de desenvolupament de videojocs narratius i experiències immersives narratives interactives, independentment de la plataforma o el mètode de distribució

Calendari

A definir (finals 2022)

Pressupost

150.000€ per Projecte
50% cofinançament

Markets & Networking

CREATIVE EUROPE MEDIA – Comissió Europea



Descripció

Suport a aactivitats amb impacte en la promoció i circulació d'obres audiovisuals com videojocs, curtmetratges i crossmedia

Sol·licitants elegibles

Entitats europees (empreses privades, organitzacions sense ànim de lucre etc) establertes en un dels països participants en el subprograma MEDIA i que siguin propietat de ciutadans d'aquests països

Actuacions elegibles

Les accions elegibles han de correspondre, com a mínim, a una de les dues següents accions:

- 1) Esdeveniments d'indústria (físics, digitals o híbrids) centrats en l'intercanvi entre empreses.
- 2) Activitats de promoció entre empreses d'obres europees que fomentin la creació de xarxes i l'intercanvi d'informació.

Calendari

A definir (finals 2022)

Pressupost 13M€

European Cooperation projects

CREATIVE EUROPE CULTURE – Comissió Europea



Descripció

Projectes de cooperació entre empreses del sector cultural i creatiu per fomentar el desenvolupament, l' experimentació, la difusió o l'aplicació de pràctiques innovadores

Sol·licitants elegibles

Persones jurídiques (i autònoms) establertes i registrades oficialment en un país participant del Programa Creative Europe. Ha d'haver un entitat coordinadora que ha de demostrar una existència legal de com a mínim 2 anys previs al termini de presentació de la sol·licitud d'ajut

Actuacions elegibles

Projectes oberts a tots els sectors culturals i creatius que:

- Reforcin la creació i la circulació transnacionals d'obres i artistes europeus;
- Millorin la capacitat dels sectors culturals i creatius europeus per fomentar el talent, innovar, prosperar i generar ocupació i creixement

Calendari

A definir (2023)

Pressupost 1M€ per projecte

Cluster 3 – Security HORIZON

Enhanced fight against the abuse of online gaming culture by extremists



Descripció

Projectes de recerca per analitzar l'ús de la cultura i l'estructura del joc en línia per part dels **extremistes**, així com el seu modus operandi a través de sales de xat i fòrums de videojocs **com a eines de reclutament**.

Sol·licitants elegibles

Organitzacions internacionals, petites i grans empreses, Start Up, Associacions i centres de recerca i universitats en forma de consorci

Actuacions elegibles

Els projectes han de contribuir en la millora d'algún dels resultats esperats:

- L'ús de la cultura i l'estructura dels videojocs **enfocats a la violència**
- Els perfils de les autoritats policials europees per **fer front a la radicalització violenta mitjançant la cultura del videojoc**
- La **conscienciació als ciutadans** sobre la radicalització través de la cultura del joc...

Calendari

23/11/2022

Pressupost 2-3M€ per projecte

Cluster 2 - CULTURE, CREATIVITY and INCLUSIVE SOCIETY HORIZON

A world leading European video game innovation system

Descripció

La indústria dels videojocs impulsa el desenvolupament de nous mètodes i tecnologies que han demostrat ser valuosos en altres indústries.

Sol·licitants elegibles

Organitzacions internacionals, petites i grans empreses, Start Up, Associacions i centres de recerca i universitats en forma de consorci

Actuacions elegibles

- Donar suport a la **innovació i el creixement** sostinguts a la indústria europea dels videojocs.
- Metodologia(es) per **incrementar l'ús del coneixement** i la **tecnologia**
- Contribuir en el: creixement econòmic, creació d'ocupació, benestar físic i mental i la cohesió social i cultural

Calendari

A definir (2023-2024)

Pressupost

12M€ / 2-3 projectes
100% de cofinançament

Cluster 2 - CULTURE, CREATIVITY and INCLUSIVE SOCIETY HORIZON

Beyond the horizon: A human-friendly deployment of artificial intelligence and related technologies

Descripció

Contribucions decisives per desenvolupar un fort desenvolupament de la capacitat europea sobre les implicacions humanes i socials a llarg termini de la IA.

Sol·licitants elegibles

Organitzacions internacionals, petites i grans empreses, Start Up, Associacions i centres de recerca i universitats en forma de consorci

Actuacions elegibles

- Abordar les **oportunitats i els reptes futurs** a llarg termini que planteja la **intel·ligència artificial i les tecnologies relacionades**.
- Capacitats estructurals millorades per **preveure, avaluar i gestionar** les oportunitats de l'IA

Calendari

A definir (2023-2024)

Pressupost

10M€ / 2-3 projectes
100% de cofinançament

Cluster 4 HORIZON Digital, Industry and Space



Descripció

Establir tecnologies productives i de materials avançats per assegurar el lideratge i l'autonomia d'Europa. Per altra banda, l'acceleració de l'economia i les transicions socials cap a les indústries circulars, amb baixes emissions de CO₂ per resultar en una indústria sostenible.

Sol·licitants elegibles

Empreses petites i grans dels estats membres de la UE, fundacions, organitzacions internacionals i centres de recerca en forma de consorci

Possibles convocatòries

- Future Space Ecosystem and Enabling Technologies
- Through AI from Disinformation to Trust (IA)

Calendari

A definir (2023-2024)

Pressupost A definir

**Jornada
sobre possibilitats
de finançament
per a estudis i empreses de Videojocs**

**Moltes
gràcies!**



Generalitat de Catalunya
Departament de Cultura